

Siamesische Zwillinge

Ziel/Wirkung: *Lachen*

Material: –

Vorbereitung: –

Teilnehmerzahl: *ab 10 Personen*

Form: *Stuhlkreis/sitzend*

Dauer: *5 Minuten*

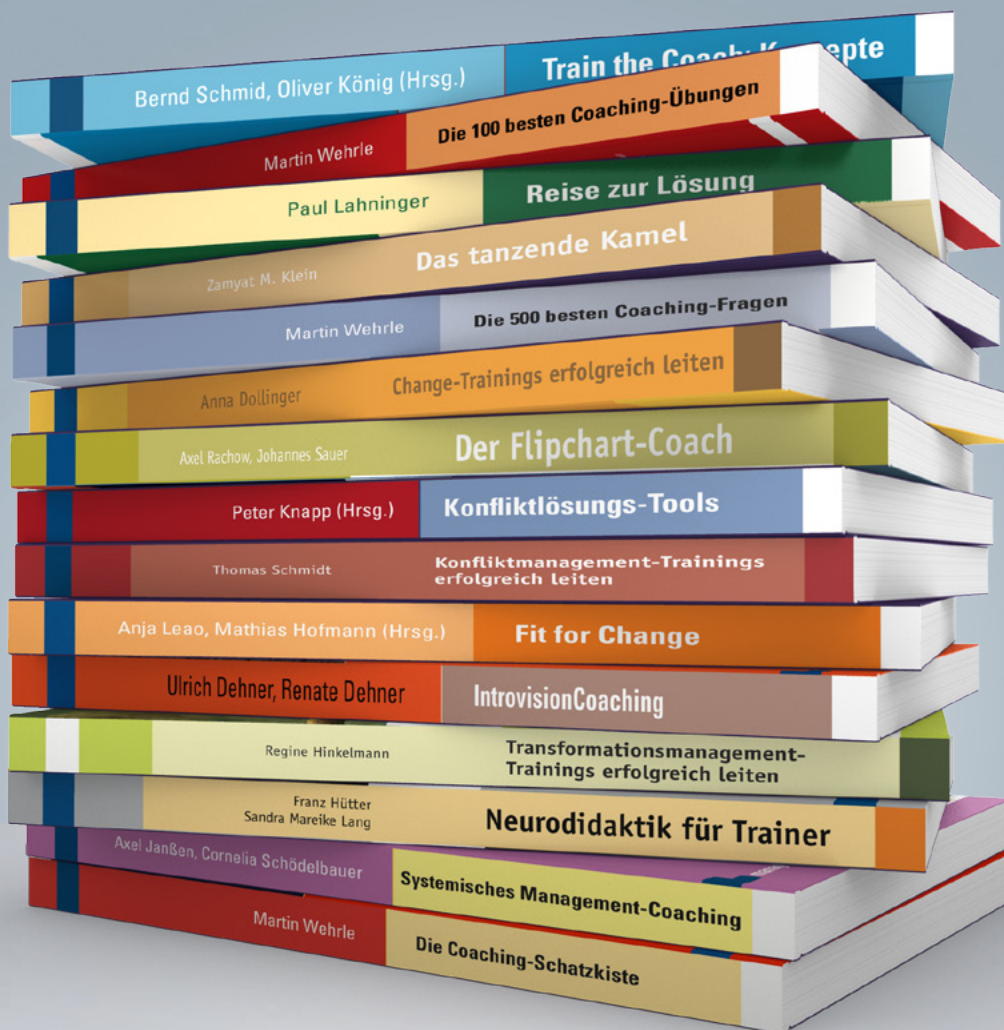
Zur Methode Ein albernes Spiel, bei dem vor allem die Zuschauer Spaß haben, aber auch die beiden Akteure, die nach einiger Zeit gewechselt werden.

Verlauf Zwei Teilnehmer stehen dicht hintereinander, der hintere hat seine Arme in eine Jacke gesteckt, die verkehrt herum vor dem ersten Teilnehmer hängt, also mit dem Jackenrücken nach vorne. Der vordere Teilnehmer hält eine Rede (seine Arme sind nicht sichtbar), während der hintere passend dazu mit Händen und Armen gestikuliert. Das sieht sehr komisch aus!

Brückenschlag Setzen Sie das Spiel doch einmal im nächsten Kommunikations- oder Rhetorik-Seminar ein. Man kann auch damit auf lebendige Weise „Freies Sprechen“ im Sprachunterricht üben, da der Fokus von dem inhaltlichen Aspekt der „Rede“ abgelenkt wird und sich der Sprecher durch das alberne Moment etwas entlastet fühlt.



Wenn Ihnen das Tool nicht reicht, bei uns finden Sie garantiert das Fachbuch dazu!



Unser **Programm** mit Büchern zu den Themen Coaching, Training, Beratung, Arbeit mit Bildern und Visualisierungen, Methodik, Didaktik, Weiterbildung digital, Trainer als Unternehmer sowie einsatzfertige Trainingskonzepte, Toolkits und Seminarfahrpläne finden Sie unter www.trainerbuch.de

